

Notrolle

BOOT

SKIPPER

CO-SKIPPER

DATUM

AUFGABE	ZUSTÄNDIG	VERTRETUNG	LIEGT HIER
Funk Notruf über die DSC-Taste und Kanal 16, nach der Funktafel.			Funkgerät, Handfunke
Position Drückt die MOB-Taste, sagt Position und Uhrzeit an, schreibt sie auf.			Plotter, Logbuch
Ausguck Zeigt bei Mann über Bord ohne Pause auf die Person.			Fernglas, Lampe
Rettungsring Wirft Rettungsring und MOB-Boje.			Rettungsring, MOB-Boje
Steuer und Motor Fährt das Manöver. Nah an der Person: auskuppeln.			Motorstart, Notpinne
Seenotsignale Handfackeln, Rauch, Raketen. Nur auf Kommando.			Signalkiste
EPIRB Löst die Notfunkbake aus und nimmt sie mit in die Insel.			EPIRB, PLB
Rettungsinsel Macht die Insel klar, mit zwei Helfern.			Rettungsinsel, Fangleine
Notfalltasche Bringt Notfalltasche, Trinkwasser und Handfunke mit.			Notfalltasche, Wasser
Feuer löschen Löscht mit Feuerlöscher oder Löschdecke.			Feuerlöscher, Löschdecke
Gas und Strom Dreht das Gas zu, stellt Motor und Strom ab.			Gashahn, Hauptschalter
Lenzen und Leck Pumpt, sucht das Leck, schließt Seeventile.			Lenzpumpe, Seeventile, Leckpfropfen
Erste Hilfe Versorgt Verletzte und sagt dem Funk Bescheid.			Erste-Hilfe-Kasten

Mann über Bord

Alle rufen laut: „Mann über Bord!“

Ausguck zeigt ohne Pause auf die Person, bis sie wieder an Bord ist.

Rettungsring wirft sofort Rettungsring und MOB-Boje.

Position drückt die MOB-Taste und schreibt die Uhrzeit auf.

Steuer und Motor stoppt das Boot und fährt langsam heran, die Person in Lee. Nah dran: auskuppeln, Propeller!

Außer Sicht oder verletzt: **Funk** setzt Mayday ab.

Feuer

Laut rufen: „Feuer!“ Alle an Deck, Rettungswesten an.

Gas und Strom dreht das Gas zu, stellt Motor und Strom ab.

Feuer löschen löscht. Brennendes Fett nur abdecken, nie mit Wasser.

Motorraum nicht aufreißen: durch einen Spalt hineinlöschen.

Nicht unter Kontrolle: **Funk** setzt Mayday ab, **Rettungsinsel** macht die Insel klar.

Wassereinbruch

Laut rufen: „Wasser im Schiff!“

Lenzen und Leck lenzt mit allen Pumpen und sucht: Seeventile, Schläuche, Stopfbuchse, Ruderlager.

Gefunden: Seeventil zu oder Leckpfropfen hinein. Schmeckt das Wasser süß, kommt es aus Tank oder Leitung.

Steigt es trotzdem: **Funk** setzt rechtzeitig Pan Pan oder Mayday ab, **Rettungsinsel** macht die Insel klar.

Boot verlassen

Nur auf Kommando des Skippers. Solange das Boot schwimmt, ist es die bessere Insel.

Funk setzt Mayday ab, **EPIRB** löst die EPIRB aus.

Alle: Rettungswesten an, warm und wasserdicht anziehen.

Rettungsinsel macht die Fangleine am Boot fest, setzt die Insel in Lee zu Wasser und zieht an der Leine, bis sie aufgeht.

Notfalltasche und **Seenotsignale** nehmen Notfalltasche, Wasser, Handfunke und Signale mit.

Möglichst trocken vom Boot einsteigen. Leine erst kappen, wenn das Boot sinkt.

Einweisung am gezeigt: ☐ Rettungswesten ☐ Lifebelts ☐ Rettungsinsel ☐ Feuerlöscher ☐ Gas ☐ Seeventile ☐ Lenzpumpe ☐ Funk ☐ Mann-über-Bord-Manöver

Eingewiesen, Unterschrift



Kostenlos zum Ausdrucken: sailoo.eu/notrolle

Mitsegeln im Mittelmeer, Karibik und mehr · Stand Oktober 2026 · Seite 1 von 1
Ersetzt keine Sicherheitseinweisung durch den Skipper. Ohne Gewähr.

